

Regulamin konkursu "Koduj z Ignacym"

§ 1

Zasady ogólne

1. Organizatorem konkursu "Koduj z Ignacym" (zwanego dalej „konkuresem”) jest **Fundacja Rozwoju Edukacji Małego Inżyniera**, ul. ul. Zagrodnicza 8a, 61-654 Poznań, KRS 0000540722, NIP 7831721740 (zwana dalej „Organizatorem”).
2. Konkurs jest organizowany na zasadach określonych niniejszym regulaminem (zwanym dalej „Regulaminem”) i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
3. Konkurs rozpoczyna się z dniem 26.09.2022 roku i kończy się z dniem 31.10.2022 roku.
4. Konkurs prowadzony jest na obszarze powiatu poznańskiego i miasta Poznań.
5. **Konkurs ma na celu wyłonienie autora/ki, który/a przygotuje najciekawszy projekt gry własnego pomysłu wykonanej w programie Scratch i nawiązującej do życiorysu i osiągnięć polskiego naukowca Ignacego Łukasiewicza**, (zwany dalej "Projektem gry”).
6. Konkurs sfinansowano ze środków Fundacji PGNiG im. Ignacego Łukasiewicza w ramach programu Rozgrzewamy Polskie Serca.

§ 2

Uczestnictwo w konkursie

1. Konkurs organizowany jest dla **szkół podstawowych z powiatu poznańskiego i miasta Poznań** (zwany dalej "Uczestnikiem”).
2. Celem Konkursu jest przybliżenie uczniom sylwetki i znaczenia osiągnięć Ignacego Łukasiewicza oraz zachęcenie ich do eksperymentowania i zdobywania wiedzy z nauk ścisłych.
3. Warunkiem udziału w Konkursie jest zgłoszenie placówki do konkursu na podstawie formularza rekrutacyjnego (zwanego dalej „Formularzem”) znajdującego się na stronie internetowej: <http://fundacja.malyinzynier.pl/>.
4. Zgłoszenia może dokonać każda pełnoletnia osoba związana z daną placówką edukacyjną – dyrektor, nauczyciele, pracownicy szkoły.
5. Udział w konkursie jest bezpłatny.

§ 3

Przebieg konkursu

1. Etap pierwszy (szkolny) - Zgłoszenie i przeprowadzenie lekcji programowania
Termin: **26.09.2022-16.10.2022**
 - 1.1. Szkoła zgłasza chęć udziału na podstawie formularza na stronie <http://fundacja.malyinzynier.pl/>.
 - 1.2. W odpowiedzi na zgłoszenie szkoła otrzymuje 2 scenariusze programowania w Scratchu na lekcji informatyki pt. "Koduj z Ignacym". Scenariusze zawierają będą informacje działalności naukowej Ignacego Łukasiewicza oraz propozycje gier do zaprogramowania w oparciu o zdobyte informacje. Dzięki temu uczniowie poznając Życiorys naukowca nauczą się również programować, rozwiną swoją kreatywność i umiejętności cyfrowe.

2. Etap drugi (międzyszkolny)
Termin: **16.10.2022-31.10.2022**
 - 2.1. Na podstawie wiedzy zdobytej na informatyce uczniowie szkół, zgłoszonych do projektu na etapie 1, przygotowują prace konkursowe w postaci zaprogramowanej gry własnego pomysłu nawiązującej do Życiorysu i osiągnięć Łukasiewicza. Projekt gry szkoła przesyła na adres: fundacja@malinzynier.pl.
3. Z przesłanych prac z formie gier w Scratch komisja konkursowa wybierze 10 najlepszych.

§ 4

Dokonywanie zgłoszeń i rejestracji

1. Zgłoszenie szkoły do udziału w Konkursie wymaga wypełnienia formularza znajdującego się na stronie internetowej: <http://fundacja.malinzynier.pl/>, klikając na link do formularza on-line <https://forms.gle/bPiQGMqkpFd1MvgF8>.
2. Zgłoszenia może dokonać każda pełnoletnia osoba związana z daną placówką edukacyjną – dyrektor, nauczyciele, pracownicy szkoły.
3. Zgłaszający wypełniając Formularz potwierdza, że w przypadku zakwalifikowania szkoły do finału projektu, spełnia warunki wynikające z §7 Regulaminu.
4. Termin zgłaszania szkół do udziału w Konkursie rozpoczyna się dnia **26.09.2022** roku i trwa do dnia **16.10.2022** roku.
5. Organizator dokona weryfikacji kompletności danych zawartych w Formularzu w terminie 5 dni roboczych, ale nie później niż do 14.10.2022 roku.
6. Po pozytywnej weryfikacji Organizator dokonuje rejestracji szkoły jako uczestnika konkursu (zwanego dalej „Uczestnikiem”) i przesyła drogą elektroniczną do szkoły 2 scenariusze lekcji informatyki pt. "Koduj z Ignacym".
7. Organizator uprawniony jest do odmowy rejestracji szkoły, jeśli dane zawarte w formularzu rejestracyjnym będą niepełne.
8. Uczestnik Konkursu zobowiązany jest niezwłocznie powiadomić Organizatora o każdorazowej zmianie danych podanych w trakcie rejestracji za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres fundacja@malinzynier.pl.

§ 5

Zasady i przebieg konkursu

1. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu i przyznaniem nagród czuwają Osoby odpowiedzialne powołane przez Organizatora.
2. Kryteria oceny:
 - a) nawiązanie do Życiorysu i osiągnięć Łukasiewicza;
 - b) prawidłowe zaprogramowanie pod kątem technicznym;
 - c) estetyka przygotowanego projektu.
3. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi najpóźniej w dniu **04.11.2022r**. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej fundacji, a także przesłane drogą e-mailową do szkół.
4. Uczestnicy mają prawo zgłaszać do Konkursu tylko i wyłącznie opracowania wykonane samodzielnie. Prace należy nadsyłać elektroniczną, na adres Organizatora, tj. <http://fundacja.malinzynier.pl/>.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia pracy konkursowej, która jest sprzeczna z dobrymi obyczajami lub mogąca być uznana za obelżywe, kojarzyć się z przemocą lub rasizmem i innymi przejawami dyskryminacji.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania przygotowanych prac konkursowych w celach promocyjnych, a uczestnik przystępując do Konkursu wyraża na to zgodę.
7. Przystąpienie do Konkursu poprzez wysłanie pracy konkursowej jest równoznaczne z zapoznaniem się z regulaminem i akceptacją jego postanowień oraz ze zobowiązaniem się do przestrzegania zawartych w nim zasad.
8. W Konkursie przewidziano atrakcyjne nagrody dla autora/ów prac konkursowych, który otrzyma najwyższą ocenę przyznaną przez komisję składającą się z Automatyka/Robotyka prowadzącego zajęcia z tego zakresu, członka zarządu fundacji oraz jednego z wolontariuszy fundacji.
9. W związku z realizacją wymogów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych organizator informuje iż:
 - a. Administratorem danych osobowych jest Prezes Fundacji Rozwoju edukacji Małego Inżyniera z siedzibą w Poznań 61-654 przy ul. Zagrodniczej 8a.
 - b. Administrator przetwarza dane osobowe na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO w związku z realizacją celu określonego w art. 25 ust. 1 pkt 17 ustawy z dnia 29 czerwca 1995 r. o statystyce publicznej (Dz. U. z 2020 r. poz.443) w celu organizacji oraz przeprowadzenia Konkursu pt. „Koduj z Ignacym”, opublikowania jego wyników oraz w celu prezentacji i publikowania prac.
 - c. podanie przez danych osobowych (imię i nazwisko dziecka, adres e-mail) jest całkowicie dobrowolne, jednakże brak zgody na podanie danych osobowych uniemożliwi wzięcie udziału w konkursie.
 - d. odbiorcą danych osobowych oraz danych osobowych Państwa dzieci będą upoważnieni pracownicy Organizatora Konkursu.
 - e. dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do przeprowadzenia.
 - f. pytania odnośnie sposobu i zakresu przetwarzania danych osobowych przez US, a także przysługujących uprawnień, prosimy o kontakt z inspektorem ochrony danych: fundacja@malyinzynier.pl.

§ 6 Nagroda

1. W ramach Konkursu wyłonionych zostanie 10 (dziesięć) finalistów (zwanym dalej „Finalistami”) spośród szkół zgłoszonych na podstawie formularza oraz projektu gry.
2. Nagrodę otrzymuje 10 Finalistów wybranych zgodnie z § 5 Regulaminu.
3. Nagrodą w konkursie jest:
 - 3.1. Jednodniowy Festiwal Naukowy „Zmieniaj Świat z Ignacym”, festiwal będzie trwał 6 godzin lekcyjnych zgodnie z planem lekcji u Finalisty.
 - 3.1.1. Przebieg festiwalu:
 - 3.1.1.1. Pokaz „Wybuchowe Eksperymenty” przeznaczony dla wszystkich uczniów szkoły. W pokazie naukowym mogą uczestniczyć wszyscy uczniowie szkoły, czas trwania pokazu – 45 minut.

- 3.1.1.2. Lekcja "Wynalazki Ignacego" dla klas 1-8, z pokazem doświadczeń, przez 5 godzin lekcyjnych, udział w warsztatach przez jedną klasę trwa 45 minut.
- 3.1.1.3. Warsztaty "Magiczna Apteka" dla klas 1-3, przez 5 godzin lekcyjnych, udział w warsztatach przez jedną klasę trwa 45 minut.
- 3.1.1.4. Warsztaty "Tajemnicze substancje", dla klas 4-8, przez 5 godzin lekcyjnych, udział w warsztatach przez jedną klasę trwa 45 minut
- 3.2. Zestaw do eksperymentowania składający się z odczynników oraz sprzętu laboratoryjnego. Ostateczny kształt zestawu zostanie skompletowany zgodnie z zapotrzebowaniem szkoły.
- 3.3. Gra planszowa o wynalazkach dostosowana do wieku dla ucznia zwycięskiej gry.

§ 7

Obowiązki Finalistów

1. Najpóźniej w ciągu 7 dni od dnia ogłoszenia wyników głosowania zostanie ustalony z Finalistą termin odbywania się Festiwalu Naukowego w placówce oraz harmonogram przebiegu wydarzenia.
2. Przekazania nauczycielom, rodzicom uczniów, uczniom oraz pracownikom szkoły informacji o uczestnictwie placówki w konkursie oraz przedstawienie harmonogramu Festiwalu Naukowego na podstawie wzoru przekazanego przez Organizatora.
3. W ramach organizacji Festiwalu Naukowego, Finalista jest zobowiązany do:
 - 3.1. Uzgodnienia harmonogramu przebiegu wydarzenia z uwzględnieniem podziału uczniów na poszczególne grupy uczestników;
 - 3.2. Udostępnienia sali szkolnej, w której odbywać się będzie pokaz naukowy dla wszystkich uczniów szkoły;
 - 3.3. Udostępnienie 3 sal lub pomieszczeń szkolnych na zorganizowanie warsztatów edukacyjnych;
 - 3.4. Zapewnienie opieki nauczycieli nad uczniami biorącymi udział w wydarzeniu;
 - 3.5. Wyznaczenia osoby, z ramienia szkoły, do kontaktów w sprawie organizacji wydarzenia.
 - 3.6. Otwarcie szkoły minimum na 1,5 godziny zegarowej przed pierwszą atrakcją w ramach Festiwalu.

§ 8

Wykluczenie Finalisty z udziału w Konkursu

1. Organizator ma prawo do wykluczenia Finalisty z udziału w Konkursie, który w związku ze zgłoszeniem udziału w Konkursie:
 - 1.1. naruszył postanowienia Regulaminu,
 - 1.2. naruszył przepisy prawa,
 - 1.3. naruszył prawa autorskie innych osób,
 - 1.4. podał w Formularzu informacje niezgodne z rzeczywistością lub złożył oświadczenia niezgodne z rzeczywistością lub nie zgłosił zmiany danych podanych w Formularzu,
2. Wykluczenie Uczestnika z Konkursu czyni jego Zgłoszenie udziału w Konkursie bezskutecznym i uniemożliwia mu wzięcie udziału w Konkursie (w tym otrzymanie Nagrody).
3. W przypadku wykluczenia Finalisty z Konkursu, będzie on obowiązany do zwrotu Organizatorowi wszelkich kosztów poniesionych przez Organizatora.

4. Ponadto w przypadku wykluczenia Finaliście Konkursu nie przysługują żadne roszczenia wobec Organizatora, wynikające z wykluczenia.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Uczestnictwo w Konkursie oznacza wyrażenie zgody na warunki niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnik nie ma prawa przekazywania praw i obowiązków wynikających z niniejszego Regulaminu, w tym uczestnictwa w Konkursie, na rzecz innych osób trzecich czy podmiotów.
3. Uczestnik zapewnia, iż podane dane i oświadczenia złożone w Formularzu są zgodne z prawdą i nie naruszają żadnych praw osób trzecich.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność zrealizowania nagród z powodów od nich niezależnych.
5. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym Regulaminie nienaruszających podstawowych zasad Konkursu w każdym momencie trwania Konkursu.
6. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego.
7. Wszelkie spory wynikłe z niniejszego Konkursu lub związane z jego przebiegiem lub realizacją będą rozstrzygały właściwe rzeczowo sądy powszechne dla siedziby Organizatora.